

- CIBLE (PANIÈRE)
- DEPART (TEE)
- FAIRWAY
- HORS LIMITE
- PASSAGE OBLIGATOIRE

communauté de communes
Pays de MEMOURS

Plus d'infos

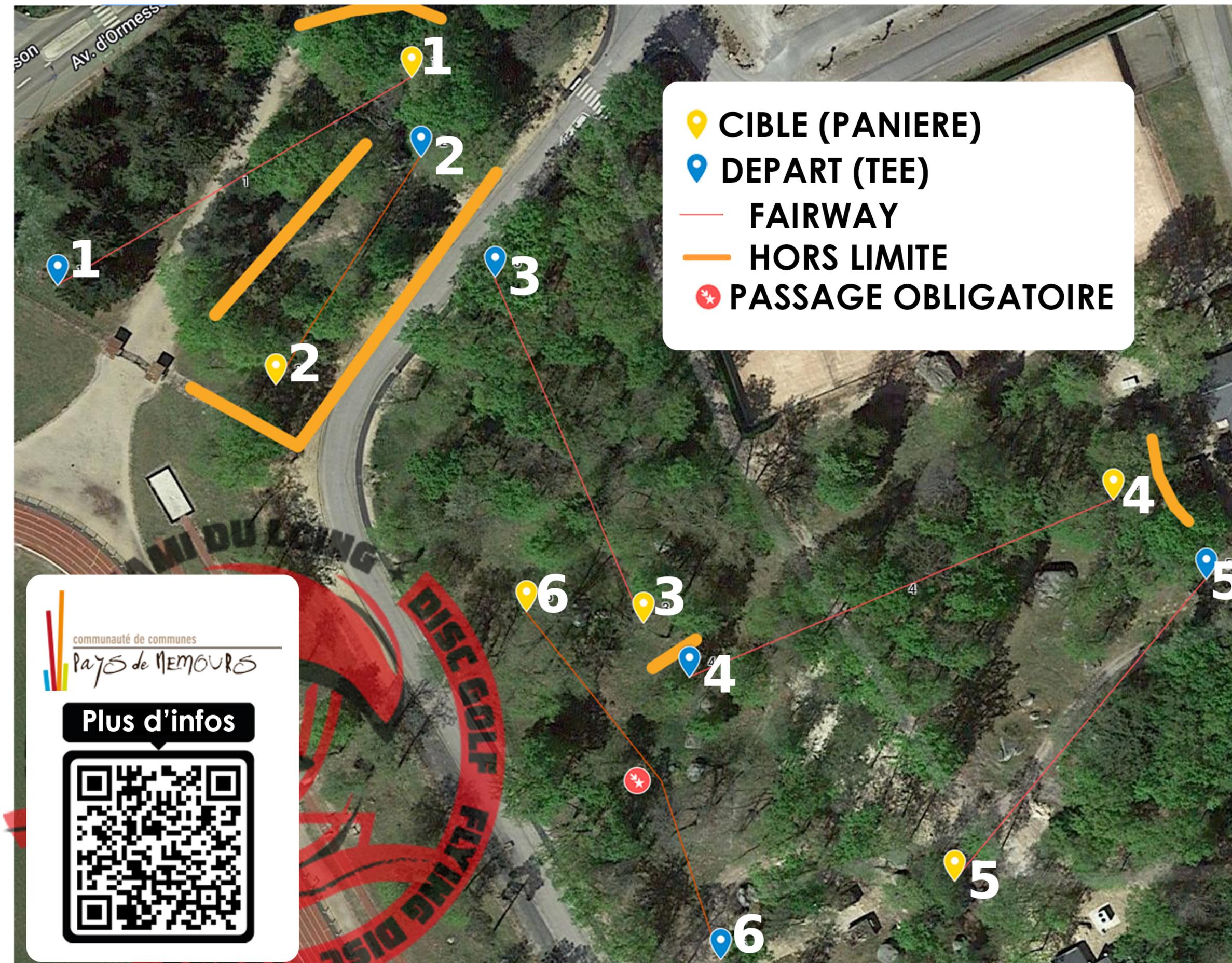
TROU	PAR	SCORE
1	3	
2	3	
3	3	
4	3	
5	3	
6	3	
TOTAL	18	

Pas de balle mais des frisbees, pas de trou mais une panière...

Comme pour le golf, l'objectif au Disc Golf est d'envoyer son frisbee du «Tee» vers la «Panière» en un minimum de lancers. À chaque tir le joueur rejoue là où le disque précédent est tombé. La finalité étant de lancer son dernier «Putt» dans la panière. Une fois le «Trou» terminé, le joueur passe au suivant et ainsi de suite jusqu'au dernier.

À la fin du parcours, le Disc Golfeur qui a le moins de coup lancé sur sa carte gagne.

Plus d'information sur le club local sur www.tsunamiduloing.fr



- CIBLE (PANIÈRE)
- DEPART (TEE)
- FAIRWAY
- HORS LIMITE
- PASSAGE OBLIGATOIRE

communauté de communes
Pays de MEMOURS

Plus d'infos

TROU	PAR	SCORE
1	3	
2	3	
3	3	
4	3	
5	3	
6	3	
TOTAL	18	

Pas de balle mais des frisbees, pas de trou mais une panière...

Comme pour le golf, l'objectif au Disc Golf est d'envoyer son frisbee du «Tee» vers la «Panière» en un minimum de lancers. À chaque tir le joueur rejoue là où le disque précédent est tombé. La finalité étant de lancer son dernier «Putt» dans la panière. Une fois le «Trou» terminé, le joueur passe au suivant et ainsi de suite jusqu'au dernier.

À la fin du parcours, le Disc Golfeur qui a le moins de coup lancé sur sa carte gagne.

Plus d'information sur le club local sur www.tsunamiduloing.fr